Voile – Lycée (CA2)

Voile • Lycée

Grille AIA – 4 degrés de maîtrise. Total /20.

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
Pilotage du bateau et gestion des voiles	Conduit le bateau sur un parcours balisé en gérant barre et voiles de façon fonctionnelle 1 point	Analyse ses manœuvres après la sortie, identifie les erreurs de pilotage et les corrige avec l'aide de l'enseignant 2 points	Gère seul le pilotage en conditions variées, optimise la vitesse par des réglages continus sans aide extérieure 3 points	Anticipe les manœuvres complexes selon le vent et la tactique ; devient une ressource pour améliorer le pilotage de l'équipier 5 points
Lecture du vent et de l'environnement maritime	Identifie les variations de vent et de courant en observant les indicateurs du plan d'eau 1 point	Explique a posteriori comment les conditions ont influencé ses choix de cap et de bord 2 points	Analyse seul les conditions en temps réel pour adapter cap et allure pendant la navigation 3 points	Anticipe les évolutions météo et les variations locales du vent ; partage sa lecture de l'environnement pour orienter la stratégie collective 5 points
Ajustement des réglages selon les variations du vent	Effectue les réglages de voiles adaptés à chaque allure à l'aide des fiches de repère 1 point	Explique ses choix de réglage et identifie les ajustements manqués ; corrige avec l'aide d'un pair 2 points	Affine et adapte seul les réglages en permanence selon les variations du vent pendant la navigation 3 points	Anticipe les changements de vent et prérègle les voiles ; explique sa démarche à l'équipier pour le faire progresser 5 points
Sécurité et coordination avec l'équipier	Applique les protocoles de sécurité et coordonne les manœuvres avec l'équipier de façon régulière 1 point	Analyse après la sortie les situations à risque rencontrées et explique les protocoles adaptés 2 points	Gère seul les situations imprévues en appliquant les bons protocoles et maintient la coordination avec l'équipier sous pression 3 points	Anticipe les situations dangereuses liées aux conditions maritimes et prend les décisions de sécurité pour l'équipage ; forme les moins expérimentés

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
				5 points