Évaluation Tennis de Table - Niveau 2

Tennis de Table • 4e-3e

Grille d'évaluation des compétences en tennis de table niveau 2 (collège)

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
Efficacité et variété des frappes (effets, directions, vitesses)	Produit des frappes avec effet ou placement après la séquence, si on lui rappelle d'varier son jeu 1 point	Explique après le match comment il a utilisé les effets et placements pour gêner l'adversaire, avec appui ponctuel 2 points	Produit seul et en cours de match des frappes variées (effets, vitesses, directions) de manière persévérante et autonome 3 points	Anticipe et impose des combinaisons de frappes (lifté–coupé, diagonal–ligne) qui contraignent l'adversaire à subir 5 points
Lecture et analyse du jeu adverse	Identifie après l'échange les tendances de jeu de l'adversaire (côté faible, rythme) si on l'y invite 1 point	Analyse régulièrement entre les points les schémas adverses et commence à les exploiter avec l'aide d'un pair ou du professeur 2 points	Repère et exploite seul pendant l'échange les habitudes de l'adversaire (zone faible, réponse prévisible) de façon autonome 3 points	Décrypte en temps réel le style de jeu adverse et réorganise sa tactique pour neutraliser ses points forts et exploiter ses failles 5 points
Régulation tactique en cours de match	Modifie son schéma de jeu sur suggestion extérieure après une série de points perdus 1 point	Identifie entre les points les ajustements tactiques nécessaires et les met en oeuvre avec un appui ponctuel 2 points	Adapte seul son schéma de jeu pendant le match (changement de rythme, variation de la longueur, attaque du revers) sans attendre l'entre-set 3 points	Transforme et optimise sa tactique de match en cours de jeu, anticipe les réactions adverses et impose son style de façon décisive 5 points
Arbitrage et conseil tactique	Arbitre un match en appliquant les règles de base si on lui en confie la responsabilité 1 point	Arbitre régulièrement et formule des conseils tactiques à son partenaire entre les sets, avec guidance du professeur 2 points	Arbitre avec rigueur et autonomie, conseille seul son partenaire sur sa tactique en s'appuyant sur l'analyse du jeu adverse	Est une ressource experte : arbitre irréprochable, coach stratège, prépare son partenaire tactiquement et assure un suivi en direct

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
			3 points	5 points