Course d'orientation – 4e-3e (Transfert)

Course d'orientation • 4e-3e

Grille AIA – 4 degrés de maîtrise. Total /20.

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
Déplacement efficace et choix d'itinéraire	Choisit et réalise un itinéraire direct sur terrain ouvert, sollicité par l'enseignant pour décrire ses appuis 1 point	Explique après la course son choix d'itinéraire en comparant chemin direct et contournement, avec l'aide d'un pair 2 points	Adapte seul son itinéraire en cours de déplacement selon les caractéristiques réelles du terrain incertain 3 points	Anticipe le meilleur rapport coût-bénéfice entre itinéraires avant le départ et partage son raisonnement stratégique avec le groupe 5 points
Lecture de carte et orientation dans l'environnement	Utilise la carte et la boussole pour s'orienter sur un terrain connu, si on lui rappelle la procédure 1 point	Explique comment il a utilisé la carte et la boussole pour se relocaliser sur un terrain nouveau, avec l'aide d'un pair 2 points	Lit la carte en courant sur terrain varié et incertain, se relocalise seul en croisant les indices du terrain (relief, végétation, eau) 3 points	Anticipe les difficultés de lecture liées au terrain incertain, corrige sa position avant de se perdre et transmet sa méthode à un partenaire 5 points
Ajustement de l'itinéraire en cours de course	Modifie son itinéraire face à un obstacle évident, si l'enseignant attire son attention dessus 1 point	Explique après la course comment il a réagi face à un terrain différent de la carte, avec l'aide d'un camarade 2 points	Ajuste seul son itinéraire en temps réel en croisant les données de la carte et les indices du terrain incertain 3 points	Anticipe les zones de terrain incertaines sur la carte et propose des alternatives d'itinéraire à son équipe avant de les rencontrer 5 points
Prise de décision autonome et aide aux partenaires	Prend des décisions de navigation courantes de façon autonome, si les situations sont simples et connues 1 point	Analyse ses décisions de navigation après la course et identifie avec un camarade ce qu'il aurait pu faire différemment 2 points	Prend seul et rapidement toutes ses décisions de navigation, y compris en terrain incertain et en condition de fatigue 3 points	Anticipe les moments où un partenaire risque de se perdre et intervient en lui proposant une méthode de relocalisation efficace

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
				5 points