Basketball – 4e-3e

Basketball • 4e-3e

Grille AIA – 4 degrés de maîtrise. Total /20.

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
Efficacité en attaque et défense (dribble, tir, marquage)	Dribble tête haute et tire avec intention ; exploite sa palette technique après les encouragements de l'enseignant 1 point	Analyse ses actions après le jeu et explique comment améliorer son efficacité ; met en œuvre ces ajustements avec aide du partenaire 2 points	Ajuste seul son geste technique selon la pression défensive pendant l'action, de façon autonome et persévérante 3 points	Optimise et varie ses actions pour créer systématiquement la supériorité ; est la référence technique du groupe et fait progresser ses partenaires 5 points
Lecture du jeu collectif et des espaces	Lit quelques situations simples ; explore les espaces et les jeux collectifs si l'enseignant le guide 1 point	Identifie après le jeu les situations à exploiter et les commente ; commence à les anticiper avec l'aide d'un partenaire 2 points	Lit et exploite seul en temps réel les espaces et la configuration défensive pendant le jeu, de façon autonome 3 points	Anticipe la création des espaces et transforme cette lecture en avantage collectif ; fait progresser ses partenaires dans la lecture du jeu 5 points
Prise de décision tactique en situation réelle	Prend des décisions correctes dans les situations simples ; affine ses choix après les retours de l'enseignant 1 point	Justifie après l'action ses choix tactiques et propose des alternatives ; les applique régulièrement avec aide du partenaire 2 points	Décide seul rapidement et efficacement en situation complexe pendant le jeu, de façon autonome 3 points	Anticipe les situations avant qu'elles ne se développent et prend des décisions qui déséquilibrent définitivement la défense ; guide ses partenaires dans leurs prises de décisions 5 points
Leadership et organisation du jeu collectif	S'investit dans l'organisation de l'équipe ; prend des initiatives collectives si l'enseignant le sollicite	Comprend les principes d'organisation collective et les explique ; les applique régulièrement avec l'appui de	Organise et communique seul avec son équipe de façon autonome pour structurer le jeu collectif en attaque et en	Anticipe les besoins collectifs et transforme l'équipe en système organisé ; est le moteur qui fait progresser tout le groupe

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
	1 point	l'enseignant 2 points	défense 3 points	5 points